

Reglamento 09-10 PDK (F1C)

NORMAS GENERALES DEL FORO Y LA WEB

- Unirse a la web y/o a la liga conlleva leer, respetar y cumplir todo este reglamento. Cuando una persona efectúa su alta como usuario, declara de hecho conocerlas y acatarlas.
- Los administradores somos los encargados de organizar la liga y mantener esta web, por lo tanto toda persona que se una a LigaPaddock-F1 debe respetar y obedecer las decisiones de los mismos, y nunca desafiar, amenazar o insultarnos. Estaremos dispuestos a debatir cualquier cuestión o problema siempre que se haga con respeto, de lo contrario se considerará una falta grave con su respectiva consecuencia, ya que todo lo que hacemos es por el bien de la liga y por su buen funcionamiento.
- Todo el contenido de la web esta hecho por y para LigaPaddock-F1, está prohibido copiar o plagiar cualquier contenido o idea sin permiso.
- En el foro/chat prohibido insultar, meterse con los demás o comentarios despectivos hacia nadie, hay respetar la opinión de los demás y siempre hablar con respeto. Prohibido spam.
- Todo mensaje o comentario expuesto en esta web es responsabilidad única y exclusiva de la persona que lo hace, la administración no se hace responsable de la opinión de sus participantes.
- Cualquier persona unida a la web que, ya sea en nuestra propia web o a través de otros medios, intente perjudicar, manchar nuestro nombre o simplemente tener intención de provocar cualquier mal a LigaPaddock-F1, será expulsado de la web, incluso si es piloto.
- El desconocimiento de alguna norma no excusa de su cumplimiento.
- Estas normas pueden ser modificadas, por lo que se recomienda consultarlas regularmente. Aunque siempre que lo consideremos necesario se comunicara por el foro de posibles cambios importantes en el reglamento.

NORMAS DE LA LIGA

1. Antes de cada GP es obligatorio confirmar la asistencia (positiva o negativa) al evento en el post correspondiente a tu categoría. Si un piloto oficial comunica que no va a poder asistir, o bien 5 horas antes del GP no ha confirmado su asistencia, los pilotos probadores tienen derecho a asistir a la carrera ocupando esas plazas siempre que hayan confirmado ellos también su asistencia.
2. Deberán ser los pilotos probadores los que tendrán estar atentos a alguna baja, ya que además de poder sustituir alguna baja en tu propia escudería, si hay algún otro hueco libre en otro equipo también podrás ocuparlo. Las preferencias para ocupar plazas libres son primero la escudería de cada probador, y después el orden de confirmación.
3. Es obligatorio esperar siempre cuando golpeamos a algún piloto, apartándonos en un lugar seguro y dejando que el piloto se reincorpore por delante de nosotros. Es una norma básica e imprescindible para fomentar el juego limpio y se sancionara duramente si no se hace. En caso de provocar roturas se le debe acompañar a box y salir por detrás suya, pudiendo aprovechar para repostar o reparar nosotros también.
4. Siempre con deportividad y buena conducción. Conducir antideportivamente será considerado como una falta muy grave y no toleraremos ese comportamiento.
5. En caso de tener una salida de pista o hacer un trompo, cuando se valla a incorporar nunca entorpecer a los demás conductores.
6. Bandera azul: dejar pasar lo antes que se pueda y de la manera menos peligrosa posible, intentando no entorpecer el ritmo del piloto doblador.
7. Los pilotos dobladores deben tener precaución a la hora de doblar a un piloto. Ellos deben apartarse, pero hay que tener en cuenta que ellos están disputando su carrera y no pueden “desaparecer”, por lo que hay que tener en ocasiones un poco de paciencia y cuidado.
8. En boxes: la línea divisoria entre la salida del pitlane y la pista hay que respetarla cuando sales del pitlane, el límite de velocidad se deberá respetar si estamos en un GP oficial del campeonato (ya sea en carrera o sesión de clasificación) y cuando el semáforo de pits este en rojo hay que esperar a que se ponga verde.
9. Acortar en el circuito está prohibido, y en el caso de hacerlo por un error de conducción o similar nunca se podrá sacar beneficio de dicha acción, sino será considerado un atajo deliberado.
10. Está prohibido hacer 3 “zigzags”, pegar un volantazo o cualquier otro movimiento peligroso para evitar un adelantamiento o defender la posición.
11. En clasificación o entrenamientos, si estas en la vuelta de calentamiento o en vuelta no-rápida nunca podrás entorpecer, molestar o presionar a quien esté haciendo su vuelta rápida.
12. En la salida y las primeras curvas hay que tener mucho más cuidado y delicadeza, la carrera no se decide en la primera curva ni en la primera vuelta y sin embargo un simple toque puede arruinar la carrera de otro piloto.
13. Los pilotos que no se presenten a los GPs se tomara nota de los días que faltan. Si se falta 3 veces podría ser expulsado del campeonato, aunque si el piloto explica su ausencia y los administradores creemos que esta bien justificada no pasará nada.
14. Si algún piloto tiene un ping muy elevado o da problemas de lag tendrá que solucionarlo lo antes posible, de lo contrario se tomaría una decisión dependiendo de los motivos de ese problema. Es MUY IMPORTANTE leer el siguiente manual y cumplir todo tal y como indica para evitar el indeseable lag [http://www.ligapaddock-f1.es/Descargas/Configuracion_anti-lag_PDK_F1C.pdf]

15. Los pilotos deberán incorporarse al servidor en el entrenamiento libre que precede a la sesión de clasificación, a poder ser al menos 15 minutos antes de Q1 para solucionar cualquier contratiempo que pueda haber. Si por cualquier motivo (retrasos, problemas con vuestra conexión, problemas con el juego, speed-bug, etc.) no os es posible entrar al servidor antes de la Q1 deberéis esperar al calentamiento para entrar. Nunca debéis entrar al servidor una vez comenzada la Q1 y no se retrasará el horario bajo ningún concepto por esperar a nadie debido a problemas únicos de esa persona, solo se esperará o retrasará unos minutos el horario cuando haya problemas técnicos o administrativos importantes. Hay que ser puntuales.
16. Todo participante debe resolver el mismatch, para poder competir en mismas condiciones, por lo que no se dejará que ningún piloto dispute un GP con mismatch.
17. No salirse del servidor en mitad de un GP salvo que la administración diga lo contrario. Si esto sucede se tomara como que el piloto no participa en el GP y tendrá su respectiva sanción ya que pone en peligro la estabilidad del servidor. Por lo tanto nadie podrá abandonar el servidor hasta que los administradores demos como concluido oficialmente el GP a través del chat del juego, mientras tanto hay que esperar en box.
18. Antes de la carrera será el calentamiento que dura como mínimo 5 minutos, por lo que da tiempo perfectamente a preparar la estrategia, comunicar cualquier problema, ir al aseo, descansar o estirar las piernas, por lo que no esperaremos a nadie que no esté preparado a la hora de empezar la carrera, y por supuesto, no se reiniciará la carrera salvo que los administradores lo decidan debido a algún problema grave.
19. Está prohibido hablar por el chat desde el comienzo de la clasificación hasta que los administradores demos como finalizado el GP. Durante todo este tiempo solo los administradores y el server pueden hablar para realizar las tareas administrativas. En el caso de tener que decir algo urgente se deberá esperar a algún momento en el cual se perjudique a la menor gente posible y pedir permiso a la administración, y si estos te dan el visto bueno, podrás exponer tu problema.
20. Si una vez en la sesión de clasificación o carrera tienes speed-bug o problemas graves con tu conexión que pueden perjudicar a otros pilotos, se un buen compañero y no pongas en peligro ni perjudiques a los demás, dependiendo de tu problema piensa que es lo más correcto para el grupo y hazlo.
21. Una vez que de comienzo la carrera, si algún piloto decide retirarse para informar de algún problema (no le carga el reglaje, lag, una posición incorrecta en parrilla, etc.) será bajo su responsabilidad, ya que salvo que sea un problema generalizado grave o que no permita disputar el GP con normalidad, la carrera seguirá disputándose y la administración no se hará responsable de la propia decisión del piloto de retirarse.
22. En el caso de que haya algún problema o incidente para el cual no exista ninguna regla específica, los administradores/comisarios siempre tomaran la decisión más lógica y, en el caso que sea posible, basándose en las reglas reales de la F1.
23. La contraseña del servidor así como otra información que sea proporcionada exclusivamente a los pilotos de la liga, nunca podrá ser expuesta en ningún sitio al que tengan acceso personas ajenas a la liga.
24. Todos los pilotos deben tener instalado el mod / físicas / actualización elegidos al empezar la temporada, así como posibles cambios o actualizaciones que surjan a mitad de temporada.
25. Si alguien no cumple las reglas después no puede exigir que las normas sean cumplidas. Con esto queremos decir que no puedes tomarte el reglamento a risa y después querer que cuando a ti te convenga se tenga que cumplir a raja tabla. Para exigir antes hay que cumplir.
26. Unirse a la liga implica cierto compromiso del jugador con la liga y con su plaza, no solo consiste en pagar y a correr; sino que hay pasar habitualmente por la web para enterarte de posibles novedades, así como participar en el foro, ayudar en todo lo que sea posible y asistir regularmente a los GPs. Si no lo hacéis y no estáis al tanto de las novedades importantes, vosotros seréis los primeros perjudicados.
27. Y siempre ante todo, sentido común, recordando que esto es un juego y pensando las cosas con calma antes de hacerlas. Es importante tomarse esto en serio pero hasta ciertos límites.

INFORMACIÓN DEL SERVIDOR y DE LOS GPs

- Nombre del Servidor: LigaPaddock-F1.es
- Pass: (Sólo disponible para Participantes)
- Ayudas de conducción PERMITIDAS: ECU 2009, Cambio automático, Anti-bloqueo de frenos, Asistencia estabilidad, Asistencia de embrague.
- Ayudas NO Permitidas: Dirección asistida, Asistencia bloqueo opuesto, Invulnerabilidad, Asistencia de frenada, Recuperación de trompo, Asistencia en Pit-Lane.
- Reglas de bandera: Activado
- Consumo de combustible: x2
- Desgaste de neumáticos: x2
- Fallos Mecánicos: Normal (Activado)
- Desperfectos por daños: 30%
- Control de lanzamiento (salidas): Desactivado.
- Clima: Fijado al igual que la F1 real.
- Longitud de carrera: 50%

*Vueltas y clima de cada GP al están disponibles en el Calendario 09.

HORARIO

rFactor: Lunes por la noche.

F1C: Jueves por la noche.

Entrenamientos Libres		21:00h	75 minutos
Calificación	Q1	22:15h	10 minutos
	Q2	22:25h	10 minutos
Calentamiento		22:35h	5-10 minutos
Carrera		22:45h	45 minutos aprox.

ENTRENAMIENTOS LIBRES

Esta sesión será para la incorporación de los pilotos al servidor, además de lógicamente para poder entrenar y tenerlo todo preparado para la siguiente sesión. Cualquier problema que pueda surgir, deberá ser solucionado durante esta sesión para no trastocar el resto del GP, por lo que siempre que sea posible los pilotos deberán entrar al menos 15 minutos antes de Q1 para en caso de cualquier contratiempo que haya tiempo a solucionarlo, de lo contrario si alguien entra a falta de pocos minutos de Q1 y tiene algún problema los admins no nos hacemos responsables si no se pudiese solucionar el problema.

- Estado del Servidor en esta Sesión: Abierto.
- El chat del juego en esta sesión esta: Permitido.

CALIFICACIÓN

Se realizaran en 2 tandas clasificatorias (Q's), en las que se decidirá la parrilla de salida y el ganador de la pole. En caso de haber una asistencia de 13 pilotos o menos, se suspendería una de las tandas realizando una única "Q".

- Q1: 22:15 -> Durará 10 min. y la realizaran todos los pilotos con el objetivo de conseguir un tiempo entre los 10 primeros para pasar de ronda.
- Q2: 22:25 -> Durará 10 min. y solo la realizaran los 10 mejores con el objetivo de conseguir la Pole. Los eliminados deben esperar en su box.

- Estado del Servidor en esta Sesión: Abierto.
- El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido.

CALENTAMIENTO

En el calentamiento podréis ya empezar a prepararos de cara a la carrera, así como descansar un rato o solucionar cualquier problema que tengáis, siempre respetando la norma del chat y estando atentos al aviso de comienzo de carrera.

- Estado del Servidor en esta Sesión: Abierto.
- El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido (Se dejarán un par de minutos para exponer cualquier problema que haya).

CARRERA

Durará 45 minutos aproximadamente. Una vez que hayáis cruzado la línea de meta deberéis esperar a que los administradores digamos que el GP está oficialmente acabado para poder hablar, si alguien lo hace antes de ello tendrá su respectiva sanción.

- Estado del Servidor en esta Sesión: Cerrado.
- El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido hasta que los admin demos como concluido el GP

PUNTUACIONES

- Conseguir un triplete (Pole+VR+Victoria) contará +1 punto.
- Las Puntuaciones según las posiciones en carreras son las siguientes:

01ª posición: 12 puntos
02ª posición: 9 puntos
03ª posición: 7 puntos
04ª posición: 5 puntos
05ª posición: 4 puntos
06ª posición: 3 puntos
07ª posición: 2 puntos
08ª posición: 1 punto
09-20ª posición: 0 puntos

*Para puntuar hay que disputar al menos el 80% de la carrera.

PENALIZACIONES

A continuación están las sanciones "base", en las que los comisarios se basarán para imponer las sanciones pertinentes, aunque es importante saber que los comisarios tienen potestad para variar una sanción (ya sea para incrementarla o disminuirla) cuando consideren que algún caso concreto lo necesita, ya sea por no corresponderse la acción a ninguna opción expresamente reflejada o por otros motivos. Cuando alguno de estos comisarios esté involucrado en un incidente investigado, este no podrá intervenir en el debate para decidir la sanción.

Cualquier incidente que queráis que sea investigado debe de ser reclamado en el lugar correcto que se pondrá en el foro para cada GP para que los comisarios de ese GP decidan si se debe sancionar o no. Si no se hace la respectiva reclamación no estamos obligados a investigar nada y posiblemente no habrá sanción, salvo que los comisarios conozcamos algún incidente no reclamado y consideremos que deben ser sancionadas y acciones como hablar por el chat, abandonar el server, etc. Las reclamaciones deberán hacerse con un límite de 48 horas después del GP y no se podrán hacer más de 3 reclamaciones.

Además de todo este tipo de sanciones deportivas provocadas por incidentes durante los GPs que son los comisarios los encargados de decidir, los administradores tenemos total libertad para sancionar todo tipo de acciones que consideremos que es una decisión más grave, como cualquier acción que provoque la expulsión del campeonato.

Golpes en carrera esperando

- Caso general >> El piloto será sancionado con Posiciones en parrilla de salida en el próximo GP, tantas como segundos ha perdido el piloto golpeado para reincorporarse a la carrera.
- Si se da uno de estos casos: primera vuelta, rotura alerón trasero, pérdida de más de 20 segundos, pérdida de 3 posiciones o más >> El piloto será sancionado con un Drive-Trouth en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.

Golpes en carrera SIN esperar

- Caso general >> El piloto será sancionado con DQ en los resultados de ese mismo GP.
- Si se da uno de estos casos: rotura alerón delantero, pérdida entre 10 y 20 segundos, pérdida de 1 o 2 posiciones >> El piloto será sancionado con DQ en los resultados de ese mismo GP + un Drive-Trouth en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.
- Si se da uno de estos casos: rotura alerón trasero, pérdida de más de 20 segundos, pérdida de 3 posiciones o más, primera vuelta, últimas 3 vueltas >> El piloto será sancionado con DQ en los resultados de ese mismo GP + un Stop&go de 10 segundos en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.
- *Excepción, si se da uno de estos casos: choques laterales y desplazamientos fuera de pista con los que se consigue adelantar de forma no permitida, es decir golpes no muy claros en los que solo se pierde esa posición, se seguirá este patrón clasificando los circuitos por dificultad de adelantar, siendo el grupo A el más fácil y el D el más difícil:
 - Grupo A: Monza, Spa y Yas marina >> -1 posición resultado de ese GP.
 - Grupo B Bahrein, Turquía, Silverstone, China (lluvia), Brasil >> -2 posiciones resultado de ese GP.
 - Grupo C Hungría, Alemania, España, Malasia (tormenta), Australia >> -3 posiciones resultado de ese GP.
 - Grupo D Mónaco Singapur Valencia, Suzuka >> -4 posiciones resultado de ese GP.

Otras sanciones

Avisos Acumulables

Son avisos que se darán por incidentes específicos no muy graves y definidos más abajo, los cuales se acumularán y provocarán una respectiva sanción. Los avisos acumulados por cada piloto están situados en un post del Foro/Penalizaciones.

El esquema de avisos acumulables:

- 2 Avisos acumulados: -10 Posiciones en parrilla de salida en el próximo GP que participe.
- 4 Avisos acumulados: Último en parrilla de salida en el próximo GP que participe.
- 6 Avisos acumulados: Piloto obligado a realizar un Drive Through en su próxima carrera en las 3 primeras vueltas.
- A partir de 7 avisos acumulados: se sancionará cada aviso con -1 punto en la clasificación general.
- 10 avisos acumulados: 1 GP sin participar.

Aquí los incidentes que acarrearán un aviso acumulable:

- Hablar por el Chat del juego durante la Clasificación/Calentamiento/Antes de dar por finalizado el GP sin permiso.
- Hablar por el Chat del juego durante la carrera (2 avisos)
- No usar el limitador de velocidad en boxes en Clasificación/Carrera.
- Traspasar la línea de salida de boxes a pista en Clasificación/Carrera.
- Provocar lag por tener: Repetición activada/ Gráficos altos/ Programa abierto que consuma ancho de banda/ etc.
- Saltarse el semáforo en rojo en Clasificación/Calentamiento.
- Si un doblado estorba a un piloto doblador pero no provoca un incidente.
- Piloto doblador saca de pista a doblado sin esperar a que el piloto doblado pueda buscar un sitio seguro en el que apartarse.
- Reincorporarse peligrosamente a pista sin provocar daños ni pérdidas de posiciones a un piloto rival.
- No confirmar asistencia y asistir, confirmar y después no asistir, o no confirmar de manera habitual.

*NOTA: Cualquier otra infracción no reflejada en esta lista que sea considerada "leve" aunque merecedora de algún tipo de sanción será sancionada con un aviso acumulable, al igual que si cualquiera de estas acciones se hace de forma reiterativa o con intención de perjudicar podrá tener una sanción mayor.

Toques de atención

Son pequeños avisos, que hay que tener en cuenta ya que en caso de repetirse si que provocarían una sanción, pero no se acumulan, ya que más bien es una recomendación para el bien del piloto para que no se vuelva a repetir.

Acciones Reiteradas

En caso que un piloto cometa una determinada acción o similar en varias ocasiones podría ser sancionado por reiteración, ya que las sanciones son una forma de hacer que en la próxima ocasión tengamos más precaución para no cometer los mismos errores. Los comisarios decidirán cuando y como se producirán estas sanciones en caso de que sea necesario.

Alargar Trazadas

Se considera alargar trazada la situación en la que un piloto solo tiene una rueda (o ninguna) dentro de los límites de la pista, los cuales vienen delimitados por las líneas a no ser las zonas donde hay astroturf (hierba sintética) y pianos, que se consideran de la pista.

Se sancionará de la siguiente manera como normal general:

- Alargar la trazada hasta 5 veces en una carrera: sin sanción
- Alargar 6 veces: se sumará 1 posición al resultado final de esa carrera.
- Alargar 7 veces: se sumará 1 posición en esa carrera y se retrasaran 3 posiciones en la salida de la siguiente.
- Alargar 8 veces: se sumaran 2 posiciones en esa carrera.
- Alargar 9 veces: se sumaran 2 posiciones en esa carrera y se retrasaran 3 en la salida de la siguiente
- Alargar 10 veces: se sumaran 3 posiciones en esa carrera.
- Alargar 11 veces: se sumaran 3 posiciones en esa carrera y se retrasaran 3 para la salida de la siguiente.
- Alargar más de 11 veces: el piloto quedará descalificado en ese GP.

Estas sanciones se podrán endurecer si la acción se aprovecha para coger el rebufo o adelantar al piloto de delante.

PAGO DEL SERVIDOR E INSCRIPCIÓN

Para inscribirse en la liga y poder hacer uso del servidor dedicado hay que realizar un pequeño pago, para poder pagar y mantener nosotros el servidor que tenemos alquilado. La forma de pago será mediante transferencia bancaria y en único pago (la cantidad se os comunicará cuando vayáis a realizar el pago) que os dará derecho a formar parte de la parrilla de LigaPaddock-F1 durante toda la temporada, y por lo tanto a hacer uso del servidor para disputar los GPs del campeonato y a hacer uso del servidor cuando se desee para entrenar (siempre que el servidor este disponible).

Los únicos requisitos para ser piloto de la liga son:

- Vivir en España, ya que por motivos de lejanía con el servidor no nos es posible aceptar a gente fuera de España por el elevado ping que tendrían y por tanto, el lag que producirían.
- Tener una conexión ADSL, recomendable como mínimo 1MB ya que con menos el lag es posible que te acompañe a lo largo de la temporada con las consecuencias que ello pueda tener.
- Estar unido a la web de LigaPaddock-F1 y aceptar su reglamento.
- Estar familiarizado con el juego F1 Challenge
- Y por supuesto ser una persona responsable, con ganas de hacerlo lo mejor posible.

IMPORTANTE: El hecho de pagar no exime de acatar las normas y reglas, por lo tanto los pilotos pueden ser expulsados de la carrera y del campeonato si la administración tiene constancia de actos irregulares/antideportivos o bien por no hacer uso de la plaza durante 3 GPs como se indica en la norma #13. En este caso, no se procederá a devolver parte alguna del pago, perdiendo todo derecho a participar en la liga y usar el servidor, al igual que si un piloto se retira por voluntad propia.