

Reglamento 09 PDK (F1C)

NORMAS GENERALES DEL FORO Y LA WEB

- Unirse a la web y/o a la liga conlleva leer, respetar y cumplir todo este reglamento. Cuando una persona efectúa su alta como usuario, declara de hecho conocerlas y acatarlas.
- Los administradores somos los encargados de organizar la liga y mantener esta web, por lo tanto toda persona que se una a LigaPaddock-F1 debe respetar y obedecer las decisiones de los mismos, y nunca desafiar, amenazar o insultarnos. Estaremos dispuestos a debatir cualquier cuestión o problema siempre que se haga con respeto, de lo contrario se considerará una falta grave con su respectiva consecuencia, ya que todo lo que hacemos es por el bien de la liga y por su buen funcionamiento.
- Todo el contenido de la web esta hecho por y para LigaPaddock-F1, esta prohibido copiar o plagiar cualquier contenido o idea sin permiso.
- En el foro/chat prohibido insultar, meterse con los demás o comentarios despectivos hacia nadie, hay respetar la opinión de los demás y siempre hablar con respeto. Prohibido spam.
- Todo mensaje o comentario expuesto en esta web es responsabilidad única y exclusiva de la persona que lo hace, la administración no se hace responsable de la opinión de sus participantes.
- Cualquier persona unida a la web que, ya sea en nuestra propia web o a través de otros medios, intente perjudicar, manchar nuestro nombre o simplemente tener intención de provocar cualquier mal a LigaPaddock-F1, será expulsado de la web, incluso si es piloto.
- El desconocimiento de alguna norma no excusa de su cumplimiento.
- Estas normas pueden ser modificadas, por lo que se recomienda consultarlas regularmente. Aunque siempre que lo consideremos necesario se comunicara por el foro de posibles cambios importantes en el reglamento.

NORMAS DE LA LIGA

1. Antes de cada GP es obligatorio confirmar la asistencia (positiva o negativa) al evento en el post correspondiente a tu categoría. Si un piloto oficial comunica que no va a poder asistir, o bien 5 horas antes del GP no ha confirmado su asistencia, el piloto probador tiene derecho a asistir a la carrera en su sustitución y por lo tanto también deberá confirmar su asistencia.
2. Deberán ser los pilotos probadores los que tendrán estar atentos a alguna baja en su escudería, ya que la administración no puede estar informando ni detrás de los probadores para su participación, por lo que se recomienda que haya comunicación entre los oficiales y probador de una escudería.
3. Cuando se golpea (aunque no sea deliberadamente) a un coche rival hay que esperar a que este vuelva a pista, siempre por detrás del coche golpeado y apartándose fuera de la trazada sin molestar. Como aclaración, decir que esperar no exime de la culpa y de la sanción, sino que esperar atenúa la sanción y es un gesto de deportividad. Para ver las sanciones correspondientes ver el apartado Sanciones.
4. Siempre con deportividad y buena conducción. Conducir antideportivamente será considerado como una falta muy grave y no toleraremos ese comportamiento.
5. En caso de tener una salida de pista o hacer un trompo, cuando se valla a incorporar nunca entorpecer a los demás conductores.
6. Bandera azul: dejar pasar lo antes que se pueda y de la manera menos peligrosa posible.
7. Los pilotos dobladores deben tener precaución a la hora de doblar a un piloto. Ellos deben apartarse, pero hay que tener en cuenta que ellos están disputando su carrera y no pueden “desaparecer”, por lo que hay que tener en ocasiones un poco de paciencia y cuidado.
8. En boxes: la línea divisoria entre la salida del pitlane y la pista hay que respetarla cuando sales del pitlane, el límite de velocidad se deberá respetar si estamos en un GP oficial del campeonato (ya sea en carrera o sesión de clasificación) y cuando el semáforo de pits este en rojo hay que esperar a que se ponga verde.
9. Acortar en el circuito esta prohibido, y en el caso de hacerlo por un error de conducción o similar nunca se podrá sacar beneficio de dicha acción, sino será considerado un atajo deliberado.
10. Esta prohibido hacer 3 “zigzags”, pegar un volantazo o cualquier otro movimiento peligroso para evitar un adelantamiento o defender la posición.
11. En clasificación o entrenamientos, si estas en la vuelta de calentamiento o en vuelta no-rápida nunca podrás entorpecer, molestar o presionar a quien este haciendo su vuelta rápida.
12. En la salida y las primeras curvas hay que tener mucho más cuidado y delicadeza, la carrera no se decide en la primera curva ni en la primera vuelta y sin embargo un simple toque puede arruinar la carrera de otro piloto.
13. Los pilotos que no se presenten a los GPs se tomara nota de los días que faltan. Si se falta 3 veces podría ser expulsado del campeonato, aunque si el piloto explica su ausencia y los administradores creemos que esta bien justificada no pasará nada.
14. Si algún piloto tiene un ping muy elevado o da problemas de lag tendrá que solucionarlo lo antes posible, de lo contrario se tomaría una decisión dependiendo de los motivos de ese problema. Es MUY IMPORTANTE leer el siguiente manual y cumplir todo tal y como indica para evitar el indeseable lag [http://www.ligapaddock-f1.es/Descargas/Configuracion_anti-lag_PDK_F1C.pdf]

15. Los pilotos deberán incorporarse al servidor en el entrenamiento libre que precede a la sesión de clasificación, a poder ser al menos 15 minutos antes de Q1 para solucionar cualquier contratiempo que pueda haber. Si por cualquier motivo (retrasos, problemas con vuestra conexión, problemas con el juego, speed-bug, etc.) no os es posible entrar al servidor antes de la Q1 deberéis esperar al calentamiento para entrar. Nunca debéis entrar al servidor una vez comenzada la Q1 y no se retrasará el horario bajo ningún concepto por esperar a nadie debido a problemas únicos de esa persona, solo se esperará o retrasará unos minutos el horario cuando haya problemas técnicos o administrativos importantes. Hay que ser puntuales.
16. Todo participante debe resolver el mismatch, para poder competir en mismas condiciones, por lo que no se dejará que ningún piloto dispute un GP con mismatch.
17. No salirse del servidor en mitad de un GP salvo que la administración diga lo contrario. Si esto sucede se tomara como que el piloto no participo en el GP y tendrá su respectiva sanción ya que pone en peligro la estabilidad del servidor. Por lo tanto nadie podrá abandonar el servidor hasta que los administradores demos como concluido oficialmente el GP a través del chat del juego, mientras tanto hay que esperar en box.
18. Antes de la carrera será el calentamiento que dura como mínimo 5 minutos, por lo que da tiempo perfectamente a preparar la estrategia, comunicar cualquier problema, ir al aseo, descansar o estirar las piernas, por lo que no esperaremos a nadie que no este preparado a la hora de empezar la carrera, y por supuesto, no se reiniciará la carrera salvo que los administradores lo decidan debido a algún problema grave.
19. Esta prohibido hablar por el chat desde el comienzo de la clasificación hasta que los administradores demos como finalizado el GP. Durante todo este tiempo solo los administradores y el server pueden hablar para realizar las tareas administrativas. En el caso de tener que decir algo urgente se deberá esperar a algún momento en el cual se perjudique a la menor gente posible y pedir permiso a la administración, y si estos te dan el visto bueno, podrás exponer tu problema.
20. Si una vez en la sesión de clasificación o carrera tienes speed-bug o problemas graves con tu conexión que pueden perjudicar a otros pilotos, se un buen compañero y no pongas en peligro ni perjudiques a los demás, dependiendo de tu problema piensa que es lo más correcto para el grupo y hazlo.
21. Una vez que de comienzo la carrera, si algún piloto decide retirarse para informar de algún problema (no le carga el reglaje, lag, una posición incorrecta en parrilla, etc.) será bajo su responsabilidad, ya que salvo que sea un problema generalizado grave o que no permita disputar el GP con normalidad, la carrera seguirá disputándose y la administración no se hará responsable de la propia decisión del piloto de retirarse.
22. En el caso de que haya algún problema o incidente para el cual no exista ninguna regla específica, los administradores/comisarios siempre tomaran la decisión más lógica y, en el caso que sea posible, basándose en las reglas reales de la F1.
23. La contraseña del servidor así como otra información que sea proporcionada exclusivamente a los pilotos de la liga, nunca podrá ser expuesta en ningún sitio al que tengan acceso personas ajenas a la liga.
24. Todos los pilotos deben tener instalado el mod / físicas / actualización elegidos al empezar la temporada, así como posibles cambios o actualizaciones que surjan a mitad de temporada.
25. Si alguien no cumple las reglas después no puede exigir que las normas sean cumplidas. Con esto quiero decir que no puedes tomarte el reglamento a risa y después querer que cuando a ti te convenga se tenga que cumplir a raja tabla. Para exigir antes hay que cumplir.
26. Unirse a la liga implica cierto compromiso del jugador con la liga y con su plaza, no solo consiste en pagar y a correr; sino que hay pasar habitualmente por la web para enterarte de posibles novedades, así como participar en el foro, ayudar en todo lo que sea posible y asistir regularmente a los GPs. Si no lo hacéis y no estáis al tanto de las novedades importantes, vosotros seréis los primeros perjudicados.
27. Y siempre ante todo, sentido común, recordando que esto es un juego y pensando las cosas con calma antes de hacerlas.

INFORMACIÓN DEL SERVIDOR y DE LOS GPs

- Nombre del Servidor: LigaPaddock-F1.es
- Pass: (Sólo disponible para Participantes)
- Ayudas de conducción PERMITIDAS: ECU 2008, Cambio automático, Anti-bloqueo de frenos, Asistencia estabilidad, Asistencia de embrague.
- Ayudas NO Permitidas: Dirección asistida, Asistencia bloqueo opuesto, Invulnerabilidad, Asistencia de frenada, Recuperación de trompo, Asistencia en Pit-Lane.
- Reglas de bandera: Activado
- Consumo de combustible: x2
- Desgaste de neumáticos: x2
- Fallos Mecánicos: Normal (Activado)
- Desperfectos por daños: 30%
- Control de lanzamiento (salidas): Desactivado.
- Clima: Fijado para cada GP
- Longitud de carrera: 50%

*Vueltas y clima de cada GP al están disponibles en el Calendario 09.

HORARIO

F1C: Jueves por la noche.

rFactor: Lunes por la noche.

Entrenamientos Libres		21:00h	60 minutos
Calificación	Q1	22:15h	10 minutos
	Q2	22:25h	10 minutos
Calentamiento		22:35h	5-10 minutos
Carrera		22:45h	45 minutos aprox.

ENTRENAMIENTOS LIBRES

Esta sesión será para la incorporación de los pilotos al servidor, además de lógicamente para poder entrenar y tenerlo todo preparado para la siguiente sesión. Cualquier problema que pueda surgir, deberá ser solucionado durante esta sesión para no trastocar el resto del GP, por lo que siempre que sea posible los pilotos deberán entrar al menos 15 minutos antes de Q1 para en caso de cualquier contratiempo que haya tiempo a solucionarlo, de lo contrario si alguien entra a falta de pocos minutos de Q1 y tiene algún problema los admins no nos hacemos responsables si no se pudiese solucionar el problema.

·*Estado del Servidor en esta Sesión: Abierto.*

·*El chat del juego en esta sesión esta: Permitido.*

CALIFICACIÓN

Se realizaran en 2 tandas clasificatorias (Q's), en las que se decidirá la parrilla de salida y el ganador de la pole. En caso de haber una asistencia de 13 pilotos o menos, se suspendería una de las tandas realizando una única "Q".

-Q1: 22:15 -> Durará 10 min. y la realizaran todos los pilotos con el objetivo de conseguir un tiempo entre los 10 primeros para pasar de ronda.

-Q2: 22:25 -> Durará 10 min. y solo la realizaran los 10 mejores con el objetivo de conseguir la Pole. Los eliminados deben esperar en su box.

·*Estado del Servidor en esta Sesión: Cerrado.*

·*El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido.*

CALENTAMIENTO

En el calentamiento podréis ya empezar a prepararos de cara a la carrera, así como descansar un rato o solucionar cualquier problema que tengáis, siempre respetando la norma del chat y estando atentos al aviso de comienzo de carrera.

·*Estado del Servidor en esta Sesión: Abierto.*

·*El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido (Se dejarán un par de minutos para exponer cualquier problema que haya).*

CARRERA

Durará 45-50 minutos aproximadamente. Una vez que hayáis cruzado la línea de meta deberéis esperar a que los administradores digamos que el GP esta oficialmente acabado para poder hablar o abandonar la sesión, si alguien lo hace antes de ello tendrá su respectiva sanción.

·*Estado del Servidor en esta Sesión: Cerrado.*

·*El chat del juego en esta sesión esta: Prohibido hasta que los admin demos como concluido el GP*

PUNTUACIONES

-Conseguir un triplete (Pole+VR+Victoria) contará +1 punto.

-Las Puntuaciones según las posiciones en carreras son las siguientes:

- 01ª posición: 10 puntos
- 02ª posición: 8 puntos
- 03ª posición: 6 puntos
- 04ª posición: 5 puntos
- 05ª posición: 4 puntos
- 06ª posición: 3 puntos
- 07ª posición: 2 puntos
- 08ª posición: 1 punto
- 09-22ª posición: 0 puntos

*Para puntuar hay que disputar al menos el 80% de la carrera.

PENALIZACIONES

El incumplimiento de cualquiera de estas normas conllevará su respectiva sanción, desde simples sanciones deportivas (retrasos en parrilla, pérdida de puntos, descalificaciones de GPs, etc.) hasta la expulsión del campeonato si es necesario. Después de cada GP realizamos una reunión de comisarios en la cual se observan y analizan los incidentes para ponerlos a debate a las cuales acudirán los administradores y al menos 2 pilotos elegidos al azar en cada GP siempre que haya gente disponible y dispuesta a ayudar. Cuando alguno de estos comisarios este involucrado en un incidente investigado, este no podrá intervenir en el debate para decidir la sanción.

Cualquier incidente que queráis que sea investigado debe de ser reclamado en el lugar correcto que se pondrá en el foro para cada GP para que los comisarios de ese GP decidan si se debe sancionar o no. Si no se hace la respectiva reclamación no estamos obligados a investigar nada y posiblemente no habrá sanción, salvo que los comisarios conozcamos algún incidente no reclamado y consideremos que deben ser sancionadas y acciones como hablar por el chat o salirse del server. Las reclamaciones deberán hacerse con un límite de 48 horas después del GP y no se podrán hacer más de 3 reclamaciones.

Ahora además de las reuniones de comisarios en las que se decidirán sanciones razonadamente, se usaran los métodos también de “Avisos acumulables”, “Toques de atención” y “Sanciones fijas”, a continuación lo explicamos.

- Los **avisos acumulables**: Son avisos que se darán por incidentes específicos y definidos más abajo, los cuales se acumularán y provocarán una respectiva sanción. Los avisos acumulados por cada piloto están situados en un post del Foro/Penalizaciones.

El esquema de avisos acumulables:

- **2 Avisos acumulados**: -10 Posiciones en parrilla de salida en el próximo GP que participe.
- **4 Avisos acumulados**: Último en parrilla de salida en el próximo GP que participe.
- **6 Avisos acumulados**: Piloto obligado a realizar un Drive Through en su próxima carrera en las 3 primeras vueltas [*Drive through es pasar por el pitlane pero sin parar en box*].
- **A partir de 7 avisos acumulados**: se sancionará cada aviso con -1 punto en la clasificación general.

Aquí los incidentes que acarrearán 1 aviso acumulable:

- Hablar por el Chat del juego durante la Clasificación/Calentamiento/Antes de dar por finalizado el GP sin permiso.
- No usar el limitador de velocidad en boxes en Clasificación/Calentamiento.
- Traspasar la línea de salida de boxes a pista en Clasificación/Carrera.
- Provocar lag por tener: Repetición activada/ Gráficos altos/ Programa abierto que consuma ancho de banda/ etc.
- Saltarse el semáforo en rojo en Clasificación/Calentamiento.
- Si un doblado estorba a un piloto doblador pero no provoca daños ni pérdidas de posiciones.
- Piloto doblador saca de pista a doblado sin esperar a que el piloto doblado pueda buscar un sitio seguro en el que apartarse.
- Salirse del Server sin justificación durante la Clasificación. [Solo se puede evitar si se demuestra que la salida fue por voluntad ajena del piloto]
- Reincorporarse peligrosamente a pista sin provocar daños ni pérdidas de posiciones a un piloto rival.
- No confirmar asistencia, o confirmar asistencia y después no asistir, en repetidas ocasiones o de forma habitual.

Aquí los incidentes que acarrearán 2 avisos acumulables:

- Hablar durante la carrera.
- Salirse del Server sin justificación durante la Carrera. [Solo se puede evitar si se demuestra que la salida fue por voluntad ajena del piloto]

***NOTA:** Cualquier otra infracción no reflejada en esta lista que sea considerada “leve” aunque merecedora de algún tipo de sanción será sancionada con un aviso acumulable, al igual que si cualquiera de estas acciones se hace de forma reiterativa o con clara intención de perjudicar podrá tener una sanción mayor.

- Los **toques de atención**: son pequeños avisos, que hay que tener en cuenta ya que en caso de repetirse si que provocarían una sanción, pero no se acumulan, ya que más bien es una recomendación para el bien del piloto para que no se vuelva a repetir.

■ Las **Sanciones Fijas**: son aquellas aplicables automáticamente a diversos incidentes sin variar. Las sanciones aplicadas a cada incidente son las siguientes:

NORMA GENERAL: se deberá cumplir en todos los casos además de su respectiva sanción.

Si golpeamos a un piloto y este sufre daños en su coche deberás acompañarlo a boxes y entrar con él, sin repostar ni arreglar tu coche, esperar a que le arreglen su coche y salir de boxes detrás de él.

Si no se cumple esta NORMA GENERAL, se aplicara al siguiente GP un Stop and Go [Parar en boxes pero sin repostar y estar en box el tiempo indicado en la sanción que será el que perdió el piloto golpeado].

Salidas

- Si se golpea a 1 piloto, se espera y no se provocan daños: Perderás tantas posiciones en Parrilla de salida del próximo GP como tantas perdió el piloto golpeado en carrera.

- Si se golpea a 1 piloto, NO se espera y no se provocan daños: Perderás tantas posiciones en Parrilla de salida del próximo GP como tantas perdió el piloto golpeado en carrera multiplicadas X2, y además se le añade el tener que realizar un Drive-Through en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.

- Si se da uno de los casos anteriores y además se PROVOCAN daños al piloto golpeado se le sancionara con su sanción anterior de pérdida de puestos en parrilla respectivamente y además se le añade el tener que realizar un Stop and Go de 10 segundos en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.

- Si el golpe es múltiple (a más de 1 piloto), se espera y no se provocan daños: Perderás tantas posiciones en Parrilla de salida del próximo GP como tantas perdió el piloto golpeado más perjudicado en carrera multiplicadas X2.

- Si el golpe es múltiple (a más de 1 piloto), NO se espera y no se provocan daños: Saldrás último en Parrilla de salida del próximo GP y se tendrá que realizar un Stop and Go de 10 segundos en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.

- Si se da uno de los casos anteriores y además se PROVOCAN daños a algunos de los pilotos golpeados se le sancionara con su sanción de puestos en parrilla respectiva y además se le añade el tener que realizar un Stop and Go de 20 segundos en el próximo GP en una de las 3 primeras vueltas.

Golpes en carrera sin daños provocados

Recordamos que en el caso de provocar alguna rotura al piloto golpeado, se debe cumplir la norma general que hay más arriba, pero en caso de que el golpe no provoque daños, lógicamente es OBLIGATORIO esperar a que el piloto golpeado se reincorpore a pista por delante de ti, siempre apartándose fuera de la trazada y en un lugar seguro, y además sancionará la acción de la siguiente manera:

- Si el piloto espera: claramente no será una sanción muy dura por lo tanto el piloto perderá tantas Posiciones en parrilla de salida en el próximo GP como tantos segundos ha perdido el piloto golpeado para reincorporarse a la carrera.

- Si el piloto no espera: Se le sancionará con un Drive Through en el siguiente GP en una de las 3 primeras vueltas.

Además de todo este tipo de sanciones deportivas provocadas por incidentes durante los GPs que son los comisarios los encargados de decidir, los administradores tenemos total libertad para sancionar todo tipo de acciones que consideremos que es una decisión más grave, como sancionar más gravemente cualquier acción si observamos que hay voluntariedad o reiteración, o cualquier acción que provoque la expulsión del campeonato.

PAGO DEL SERVIDOR E INSCRIPCIÓN

Para inscribirse en la liga y poder hacer uso del servidor dedicado hay que realizar un pequeño pago, para poder pagar y mantener nosotros el servidor que tenemos alquilado. La forma de pago será mediante transferencia bancaria y en único pago (la cantidad se os comunicará cuando vayáis a realizar el pago) que os dará derecho a formar parte de la parrilla de LigaPaddock-F1, y por lo tanto a hacer uso del servidor para disputar los GPs del campeonato y a hacer uso del servidor cuando se desee para entrenar (siempre que el servidor este disponible).

Los únicos requisitos para ser piloto de la liga son:

- Vivir en España, ya que por motivos de lejanía con el servidor no nos es posible aceptar a gente fuera de España por el elevado ping que tendrían y por tanto, el lag que producirían.

- Tener una conexión ADSL, recomendable como mínimo 1MB ya que con menos el lag es posible que te acompañe a lo largo de la temporada con las consecuencias que ello pueda tener.

- Estar unido a la web de LigaPaddock-F1 y aceptar su reglamento.

- Estar familiarizado con el juego F1 Challenge/rFactor

- Y por supuesto ser una persona responsable, con ganas de hacerlo lo mejor posible.

IMPORTANTE: El hecho de pagar no exime de acatar las normas y reglas, por lo tanto los pilotos pueden ser expulsados de la carrera y del campeonato si la administración tiene constancia de actos irregulares/antideportivos o bien por no hacer uso de la plaza durante 3 GPs como se indica en la norma #13. En este caso, no se procederá a devolver parte alguna del pago, perdiendo todo derecho a participar en la liga y usar el servidor, al igual que si un piloto se retira por voluntad propia.