

Configuración anti-lag para F1 Challenge

Configuración gráfica y del juego

Todos estos son los valores estándar máximos permitidos, a partir de ahí cuanto mas bajos estén configurados los gráficos menos Lag producirá, aunque recomendamos establecer la configuración estándar indicada. Esta reducción de exigencias graficas no afecta en absoluto el buen desarrollo de las carreras aunque se tenga menos detalle gráfico. Es muy importante asegurarse de tener las repeticiones desactivadas. La repetición de la Carrera se pondrá a disposición de todos los pilotos tras finalizar la misma y será la única fiel a la realidad.

REPETICIONES

- Repeticiones: desactivadas
- Repetición vuelta rápida: desactivadas

GRAFICOS AVANZADOS

- Vehículos visibles: 8
- Pista: activado
- Reflejos de luz: desactivado
- Mapeado de entorno: activado
- Mapa emplazamiento: activado
- Detalle cielo: bajo
- Detalle partículas: bajo
- Detalle humo: bajo
- Detalle marcas: bajo
- Detalle polvo: bajo
- Detalle cabina: alto

PANTALLA

- Detalle circuito: bajo
- Detalle vehículo jugador: medio
- Efectos luz vehículos: desactivado
- Sombras: desactivado
- Detalle otros vehículos: bajo
- Calidad de imagen: medio
- Animaciones pit: medio
- Efectos especiales: bajo
- Retrovisores: activado
- Videos: desactivado
- Central de mensajes: activado
- Información superior (hud): activado
- Broadcast overlay: activado

CONFIGURACION DEL ARCHIVO PLR

Para reducir los famosos golpes "fantasma" producidos por el lag es recomendable modificar una línea del PLR (/save/tunick/tunick.plr) abriendo el archivo "tunick".PLR con el bloc de notas, debéis buscar esta línea:

BoneSpring Threshold="0.10000"

y sustituirla por esta otra:

BoneSpring Threshold="1.00000"



Configuración general

Una vez configurado correctamente todo en el juego, es si cabe aún más importante **asegurarse que nada esta consumiendo ancho de banda en nuestra línea** cuando vamos a correr, de ser así todo lo demás no servirá de nada. Lo principal es cerrar todo programa que consuma Internet, como puede ser MSN, Skype, Emule, uTorrent, Ares, Pando o cualquier programa p2p, páginas webs y en definitiva, TODO lo que pueda consumir Internet, incluso aunque no lo haga si no es necesario para jugar al F1C es recomendable cerrarlo, y ojo con no cerrarlo del todo, que no siga ejecutándose en la barra de tareas junto al reloj. Una de estas cosas también es el antivirus, en cualquier momento puede actualizarse automáticamente en mitad de una carrera sin que nos demos cuenta, por lo que hay que desactivarlo sin miedo que no ocurrirá nada si solo estamos con el juego. Antes de hacer todo esto, es recomendable reiniciar tanto el ordenador como el router para evitar que se quede algún programa o proceso ejecutándose en segundo plano. Otro consejo es una vez dentro del juego, no usar el chat en exceso que también puede provocar lag y cuando se avise que se va a pasar de sesión darle a ESC para ir a box para evitar quedarte colgado.

Si en tu caso hay más de un ordenador en tu misma red, ya sea por cable o wifi, apaga esos ordenadores si es posible y sino asegúrate de que no estén consumiendo ancho de banda siguiendo los consejos del párrafo anterior. Tampoco es nada recomendable jugar mediante conexión wifi, el ping será mayor y las probabilidades de que tu conexión falle se incrementan.

Todo lo expuesto aquí es necesario aunque se corra en servidor dedicado, si esto no se respeta dará igual el resto, habrá lag. Y esto es para todos, aunque tengas un ordenador de última generación que te lo aguante todo no puedes ir con los gráficos altos, ni por tener una conexión veloz puedes permitirte ceder ancho de banda a otras cosas. Cuando se juega, el ordenador y la línea tiene que ser exclusivamente dedicado al juego.

Carreras sin lag = Emoción y diversión

Carreras con lag = Problemas y accidentes

